

Sauvegarde des données sur E600 UNITOUR avec carte Half Size (beecard HS) blanche 54x43

(Extrait du manuel)

1.1 Menu "PROGRAMMATION"

Ce menu contient toutes les fonctions nécessaires à l'écriture, à l'exécution et à la sauvegarde des programmes.

1.1.1 Sauvegarde sur la carte-données SAUVE

Il faut remarquer que l'opération de sauvegarde écrit dans la carte-données toutes les données de configuration, les outils et tous les programmes. Le temps de sauvegarde dépend du nombre de modifications apportées aux programmes et à la configuration (jusqu'à une minute).

Pour confirmer la sauvegarde et permettre de lui attribuer un numéro (nom de la carte), l'écran affiche :

```
SAUVER SUR LA CARTE ?  
# 1.23 ?      OUI  NON
```

Si l'opérateur ne désire pas changer de numéro (exemple ici 1.23), il répond "OUI" en pressant F3 ce qui fait démarrer la sauvegarde. Dans le cas contraire, il presse F4 :

```
CHANGER LE  
NOM ?      NON
```

On peut alors introduire un nouveau nom ou presser F4 pour retourner au menu de base. L'introduction d'un nom fait démarrer la sauvegarde.

Pendant l'écriture de la carte, l'affichage invite à attendre puis quittance l'opération :

```
SAUVEGARDE CORRECT  
presser une touche
```

ou

```
SAUVEGARDE INCORRECT  
presser une touche
```

Une sauvegarde incorrecte indique l'absence de carte ou une carte défectueuse.

1.2 Menu "UTILITAIRES"

Les utilitaires d'exploitation travaillent toujours sur le contenu de la mémoire interne; pour manipuler des programmes contenus dans une carte-données, il faut préalablement effectuer un chargement en mémoire, voir paragraphe 4.7.4.

1.2.1 Chargement de la carte-données: CHRГ

1.2.2

Le chargement de la carte détruit les données se trouvant dans la mémoire interne. Pour cette raison, une manoeuvre de sécurité est introduite par le message:

CHARGER LA CARTE # 1.03 ? OUI NON
--

Le numéro de la carte est lu (ici 1.03) et si le chargement n'est pas désiré, F4 ramène au menu de base. En pressant F3 (OUI), l'affichage invite à patienter pendant le chargement puis donne l'un des messages suivants:

CHARGEMENT CORRECT presser une touche
--

ou

CARTE NON FORMATEE presser une touche
--

Dans le deuxième cas, la carte n'est pas enfichée, n'a pas été écrite par UNITOUR ou est défectueuse.